|  |  |
| --- | --- |
|  | **«УТВЕРЖДАЮ»**Руководитель отдела специальных проектов ГАУ «ИТ-парк»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ В.Е. Васильева«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2022 г. |
|  |  |

**Технические правила**

**специальных соревнований в рамках всероссийских спортивных соревнований по компьютерному спорту**

**«КИБЕРПАРК 2022 – Кубок Президента Республики Татарстан**

 **по киберспорту»**

дисциплина «Standoff 2»

Казань – 2022

**Технические правила**

**специальных соревнований в рамках всероссийских спортивных соревнований по компьютерному спорту**

**«КИБЕРПАРК 2022 – Кубок Президента Республики Татарстан**

 **по киберспорту»**

дисциплина «Standoff 2»

**Даты**

Даты турнира 27 августа - 25 сентября

**Формат турнира**

Турнир состоит из трех стадий

*Открытая квалификация* - 27-28 августа

2 лучшие команды квалификации проходят в основную стадию

*Основная стадия* - 1-8 сентября

4 лучшие команды основной стадии проходят в финальную стадию

*Финальная стадия* - 10 - 25 сентября

2 лучшие команды сыграют гранд-финал в формате bo3 на LAN турнире Киберпарк 2022

Расписание: [Link](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Ey2zbulCyJZZ0WAUo4XXGQ26EJXS4-jLaJzKqxv1_Vs/edit?usp=sharing)

**Призовой фонд**

Призовой фонд турнира составляет 550 000 рублей

1 место: 300 000 рублей

2 место: 150 000 рублей

3 место: 100 000 рублей

**Настройка игры**

Тип лобби: Закрытое обычное лобби

Режим игры: Соревновательный.

Игровые карты турнира:

1. Province;

2. Rust;

3. Sandstone;

4. Zone 9;

5. Sakura.

Регион: Россия

При формате бо3 команды выбирают карты следующим образом:

Выбор карты

Выбор карты

Бан карты

Бан карты

Пик карты

Верхняя команда в сетке Турнира первой производит запрет и выбор карты, а также выбирает сторону на 2-ой карте;

Нижняя команда в сетке Турнира выбирает сторону, за которую начинает

игру на 1-ой и 3-ей картах.

* Все матчи будут проходить с использованием последней версии Игры Standoff 2. Каждый Участник обязан обновить Игру до самой актуальной версии из официального магазина приложений.
* Если во время турнира произошло обновление клиента игры, то игрокам запрещено обновлять игру до выхода обновления на всех операционных системах.

Капитаны обеих команд по итогу матча должны делать скриншоты со счетом матча и

прикреплять его к чату в матчевой комнате.

Запрос скриншота от противников может происходить до начала матча и в течение 5

минут после окончания матча.

В случае запроса скриншота у одной стороны, противоположная сторона обязана

сделать скриншот игры.

Команды начинают свои матчи только и исключительно с разрешения матчевого

судьи. Матчи, которые были запущены без разрешения матчевого судьи, будут

считаться недействительными.

Допускается игра **только** с мобильных телефонов и планшетов

**Организатора Турнира обязан:**

1. Ознакомить Участников/законных представителей Участников с Регламентом студии и Регламентом Турнира независимо от того, ознакомились ли Участники/законные представители Участников с указанными документами до непосредственного взаимодействия с Организатором Турнира;

2. Надлежащим образом следить за соблюдением Участниками Регламента студии и Регламента Турнира;

3. Проверять Участников и допускать их к участию в Турнирах в соответствии с [анти-чит регламентом](https://docs.google.com/document/d/1dpNPRR7maA4jYSVcNMiQuIhtroyb1Z1KbW5_JXmfKPo/edit);

4. Применять санкции в отношении нарушающих правила Участников в соответствии с Регламентом студии и Регламентом Турнира;

5. Принимать финальное решение в спорных ситуациях, возникающих в ходе Турнира, которые не удалось разрешить Судье;

6. Осуществлять надлежащую проверку возраста Участников, требуя предоставления оригинала или надлежаще заверенной копии удостоверения личности, содержащего дату рождения, требовать от и собирать у несовершеннолетних Участников надлежащим образом оформленное письменное согласие законных представителей.

За невыполнение обязанностей из Регламента студии, в особенности положений о проверке возраста Участников и получении согласия законного представителя, Организатор Турнира будет подвергнут дисциплинарному взысканию.

**Запрещенное поведение**

- Участникам запрещено сообщать или пытаться сообщить Организатору Турнира ложные сведения о своем возрасте, предоставлять или пытаться предоставить Организатору Турнира недействительное согласие законного представителя.

- Запрещается принимать участие в матче с устройства, на котором установлены рут права или джейлбрейк.

- Запрещается принимать участие в матче с использованием эмуляторов и дополнительных девайсов (триггеры, джойстики, мобильные клавиатуры и мышки).

- Участникам запрещено использовать Альтернативные аккаунты. В рамках конкретного Турнира каждый Участник может занимать только одно место участника и использовать только один аккаунт.

- Участникам запрещается занимать дополнительные места в Турнире посредством использования дополнительных аккаунтов.

- Участникам запрещено использовать аккаунты или id других игроков.

- Команды не могут принимать участие в матчах другого Турнира, организованного при поддержке AXLEBOLT LTD, который идет параллельно.

- Запрещено использовать Участников из других Команд, участвующих в Турнире (продолжающих или уже завершивших участие), в случае такого нарушения Команда, а также запасной игрок, дисквалифицируются.

**Наказания**

Следующие действия строго запрещены и могут привести к дисквалификации Команды или ее Участников и поставить под вопрос дальнейший статус Организатора Турнира:

- Использование багов / игровых ошибок;

- Игра с помощью скриптов;

Перемещение через стены, пол и крышу (в игре). Прогулка по небу (в игре) также запрещена (прохождение сквозь текстуры запрещено);

- Использование любого аппаратного или внешнего программного обеспечения, которое не разрешено издателем Игры и может предоставить несправедливое преимущество Участнику или Команде, классифицируется как мошенничество;

- Оскорбление и нарушение прав других Участников;

- Демонстрация материалов рекламного, эротического, порнографического (иного запрещенного законом) характера на трансляции Турнира или его Участников, в социальных сетях Команд/Участников/Капитана Команды или Организатора Турнира;
- Использование ненормативной лексики;

- Унижение и оскорбление (любыми способами) Участников, других игроков, Организатора Турнира и/или других лиц независимо от их присутствия на Турнире.

Участник и/или Команда могут быть дисквалифицированы по решению Организатора Турнира за следующие действия:

- Отказ следовать указаниям Судьи;

- Возражение Участникам или Судье, когда они требуют соблюдения правил Турнира;

- Оскорбления или высказывания на расовую тематику в адрес соперников, товарищей по Команде и других Участников, Судей, комментаторов и других лиц;

- Неспортивное поведение, саботаж матчей;

- Участие игроков, не входящих в Команду;

- Игра в один период времени за 2 и более Команды;

- Передача своего аккаунта другому Участнику.

Команды и лица, которые находятся в списке заблокированных, не могут принимать участие в Турнирах. Нарушивший правила Участник отправляется в турнирный бан-лист, а его Команда получает предупреждение. Если у Команды набирается 3 предупреждения - она попадает в бан-лист. Исключение Команды из бан-листа в любом случае осуществляется по усмотрению AXLEBOLT LTD.

**Сообщение о нарушении правил**

Команды вправе сообщить Организатору Турнира о любом нарушении правил Участниками. В течение 24 часов с момента предполагаемого нарушения Команда имеет право подать жалобу, а Организатор Турнира обязан ее рассмотреть.

В случае, если Команда подала жалобу после 24 часов, её рассмотрение остается на усмотрение Организатора Турнира.

Спорные моменты и моменты, которые не указаны в Регламенте, решаются на усмотрение Судьи проводимого Турнира и создают прецедент в рамках Турнира.

Финальное решение в спорных моментах по ходу Турнира всегда принимает Организатор Турнира.

**Техническое поражение**

- Если Команда предоставит для игры состав, который будет отличаться от зарегистрированного, она будет считаться технически проигравшей.

- Все члены Команды должны прибыть на Турнир до его начала. В случае опоздания более чем на 10 минут Команда получает техническое поражение.

- За использование багов Игры и иных недочетов, позволяющих получить неоправданное преимущество, во время Турнира Команда, Участники могут получить техническое поражение. Если Командой будет найден новый баг, то она должна сообщить о нем Судье и в дальнейшем не использовать его в своих матчах.

**Общение с администраторами соревнований**

Общение участников с администраторами и другими официальными лицами Соревнования происходит в сервисе Discord в чат-канале, который будет опубликован на официальном сайте Соревнования www.киберпарк.рф (далее — Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 30 минут до начала Соревнования, участники должны присоединиться к этому чат-каналу и указать клантег своей команды. Для этого необходимо нажать правой кнопкой мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести тег команды и нажать «Сохранить».

Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира.

Также рекомендуем ознакомиться с полным сводом правил разработчика игры [здесь](https://standoff2.com/ru/esports-global-rules)