|  |  |
| --- | --- |
|  | **«УТВЕРЖДАЮ»**Руководитель отдела специальных проектов ГАУ «ИТ-парк»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ В.Е. Васильева«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2022 г. |
|  |  |

**Технические правила**

**всероссийских спортивных соревнований по компьютерному спорту**

**«КИБЕРПАРК 2022 – Кубок Президента Республики Татарстан**

 **по киберспорту»**

спортивная дисциплина «спортивный симулятор»,

вид программы «NHL 22»

Казань – 2022

**Технические правила**

**всероссийских спортивных соревнований по компьютерному спорту**

**«КИБЕРПАРК 2022 – Кубок Президента Республики Татарстан**

 **по киберспорту»**

спортивная дисциплина «спортивный симулятор»,

вид программы «NHL 22»

1. Общая информация

* 1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания нормативных документов Соревнования.
	2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе PlayStation Store. Игровая платформа: Sony PlayStation 5.
	3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде и только в одном виде программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
	4. Минимальный возраст участников — 14 лет. В Соревнованиях могут принимать участие иностранные спортсмены и спортсмены Российской Федерации, как мужчины, так и женщины. Участие в Соревнованиях не основано на риске.
1. Настройка игры
	1. Непосредственно перед началом каждого матча участники обязаны представить судье состав своей команды для проверки на предмет используемых карточек игроков. Подобная проверка возможна также сразу после окончания матча. Использование в матче недопустимых карточек наказывается техническим поражением. Повторное подобное нарушение в последующих матчах Соревнования наказывается дисквалификацией участника.
	2. Непосредственно перед началом каждого матча «вызывающий» соперника на матч участник устанавливает следующие настройки игры:
	- Режим: HUT
	- Правила: NHL
	- Период: 4 минуты
	- Драка: Вкл
	- Штрафы: Вкл
	- Травмы: Вкл- Проброс: Смешанный проброс
	- Тай-брек: 5 минут (3 на 3) и буллиты- Управление вратарем при буллитах: Вкл
	- Сложность: Суперзвезда
	- Стиль игры: Соревновательный
	3. «Вызывающий» обязан представить судье возможность проверки игровых настроек и только после этого начать матч. В случае, если матч начался при неправильных настройках, он должен быть прерван и переигран заново. За повторное нарушение, участник может быть снят с Соревнования.
	4. Участники обязаны использовать в матчах Соревнования специально собранную команду HUT, соответствующую следующим требованиям:
	- только «основные» карточки игроков;
	- только «золотые» карточки игроков;- только игроки NHL;
	- общий рейтинг («оверолл») команды — «85» и ниже;- название команды не должно нарушать правила общественной морали и содержать ссылки (прямые или косвенные) на известные бренды (исключения – только по соглашению с Организатором).
	5. Участники имеют право вносить изменения в состав используемой команды в течение Соревнования.
	6. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.
	7. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS».
	8. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника — 10 (десять) минут после старта текущего раунда.
2. Запреты
	1. При игре в большинстве и в равных составах запрещены элементы пассивной игры, используемые в целях сохранения текущего результата, такие как удержание шайбы в глубине своей зоны и за воротами, явный откат шайбы, пасы и увод шайбы в свою зону, немотивированный отказ от атак ворот соперника и вывод шайбы из зоны атаки и тому подобное. Подобное ведение игры судьи наказывают замечанием, предупреждением, а при неоднократном нарушении — техническим поражением в гейме.
3. Общение с судьями соревнований
	1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования до проведения Соревнования происходит в сервисе Discord в чат-канале, который будет опубликован на официальном сайте Соревнования www.киберпарк.рф (далее — Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»).
	2. Во время начала Соревнований общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит на месте проведения Соревнования.