#

# РЕГЛАМЕНТ

**всероссийских спортивных соревнований по компьютерному спорту**

# «КИБЕРПАРК 2022 – Кубок Президента Республики Татарстан по киберспорту»

номер-код вида спорта 1240002411Л

Казань – 2022

# ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЯ. РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ПРАВ И ОБЯЗАННОСТЕЙ

**МЕЖДУ ОРГАНИЗАТОРАМИ СПОРТИВНОГО СОРЕВНОВАНИЯ**

1.1. Общее руководство, организацию и контроль за проведением всероссийских спортивных соревнований по компьютерному спорту «КИБЕРПАРК 2022 – Кубок Президента Республики Татарстан по киберспорту» (далее – Соревнования) осуществляет Государственное автономное учреждение «Технопарк в сфере высоких технологий «ИТ-парк» (далее – ГАУ «ИТ-парк», Организатор). Проведение Соревнования осуществляется при поддержке Министерства цифрового развития государственного управления, информационных технологий и связи Республики Татарстан.

1.2. Координацию Соревнования осуществляет компания, привлеченная ГАУ «ИТ-парк» на основании отдельных договоров и соглашений.

1.3. Судейство Соревнований осуществляется спортивными судьями по виду спорта «компьютерный спорт», в соответствии с квалификационными требованиями.

1.4. В целях осуществления полномочий по организации судейства на Соревновании, требующих коллегиального принятия решений, из состава судей формируется Главная судейская коллегия Соревнования (далее – ГСК), полномочия, обязанности и состав которой определяются в соответствии с Правилами компьютерного спорта, утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. № 22.

**1.6. Обязанности Организаторов:**

* осуществлять деятельность по организации и проведению Соревнования;
* определять условия допуска к Соревнованиям;
* осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
* обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;
* осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
* осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
* осуществлять организацию судейства Соревнования;
* определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования.

1.7. Организаторы Соревнования отвечают за причиненный вред участникам мероприятия и (или) третьим лицам в пределах их функционального распределения прав и обязанностей.

1.8. Организаторы Соревнования не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и/или сервисов турнирной платформы Соревнования.

1.9. Для лучшей организации Соревнования Организаторы Соревнования могут заключать между собой договоры и соглашения.

**1.10. Права Организаторов Соревнования:**

- организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим Регламентом;

- утверждать Регламент и иные нормативные документы Соревнования, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнования, определяющие права и обязанности участников Соревнования;

- толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования, а также разрешать путем толкования (разъяснения) нормы Регламента и иных нормативных документов Соревнования любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений Регламента или иных Нормативных документов Соревнования;

- освещать Соревнование посредством трансляции изображения и/или звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнований;

- использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнований (Символика Соревнований);

- не допустить до Соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

* защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
* сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
* сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Соревнования;
* имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие положениям Регламента и действующего законодательства Российской Федерации

# МЕРЫ ПО ОБЕСПЕЧЕНИЮ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ СОРЕВНОВАНИЯ. ТРЕБОВАНИЯ ПО ОБЕСПЕЧЕНИЮ МЕДИЦИНСКОЙ ПОМОЩЬЮ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЯ.

**МЕРЫ ПО ОБЕСПЕЧЕНИЮ УСЛОВИЙ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ОБЯЗАТЕЛЬНОГО ДОПИНГ-КОНТРОЛЯ**

2.1. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Соревнования Организаторы руководствуются действующим законодательством Российской Федерации и Республики Татарстан, в том числе Правилами поведения зрителей при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156, Правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353, приказом МВД России от 17 ноября 2015 г. № 1092 «Об утверждении Требований к отдельным объектам инфраструктуры мест проведения официальных спортивных соревнований и техническому оснащению стадионов для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности», а также локальными правовыми актами.

2.2. В соответствии с ч. 9. ст. 37 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» места проведения официальных спортивных соревнований должны иметь необходимую инфраструктуру, системы видеонаблюдения, позволяющие осуществлять идентификацию физических лиц во время их нахождения в местах проведения официальных спортивных соревнований, и техническое оборудование в соответствии с правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований.

2.3. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 года № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне».

2.4. Организаторы обеспечивают условия для проведения обязательного допинг-контроля в соответствии приказом Министерства спорта Российской Федерации от 24 июня 2021 г. № 464 «Об утверждении Общероссийских антидопинговых правил», Порядком проведения допинг-контроля, утвержденного Приказом Министерства спорта, туризма и молодежной политики Российской Федерации от 13 мая 2009 г. № 293, а также другими нормативными правовыми актами.

2.5. При организации и проведении Соревнования могут применяться нормы Регламента по организации и проведению официальных физкультурных и киберспортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденного Министерством спорта Российской Федерации и Главным государственным санитарным врачом Российской Федерации 31 июля 2020 г., с учетом дополнений и изменений, а также нормы Постановления Кабинета Министров Республики Татарстан от 19 марта 2020 года № 208 «О мерах по предотвращению распространения в Республике Татарстан новой коронавирусной инфекции».

2.6. В случае, если эпидемическая ситуация в Республике Татарстан или иные обстоятельства создают опасность здоровью или жизни зрителей, участников, судей или организаторов Соревнования, а также в случае получения предписания или иного обязательного для исполнения акта от уполномоченного органа государственной власти организаторы вправе принять любое решение или их сочетание из числа следующих:
- проведение Соревнования без зрителей;
- изменение сроков проведения Соревнования;
- изменение формата проведения Соревнования;
- изменение места проведения Соревнования;
- введение ограничения на количество участников Соревнования;
- проведение Соревнования с ограничениями;
- досрочное подведение итогов Соревнования;
- приостановление проведения Соревнования;
 - отмена Соревнования.

# АДРЕСА И ИНЫЕ НЕОБХОДИМЫЕ РЕКВИЗИТЫ ОРГАНИЗАТОРОВ СОРЕВНОВАНИЯ

3.1. Юридический адрес ГАУ «ИТ-парк» 420074, Республика Татарстан, г. Казань, ул. Петербургская, д.52

3.2. Для направления заявок используется Интернет-интерфейс турнирной платформы спортивного соревнования: [www.киберпарк.рф](http://www.xn--80abmkje7ahc.xn--p1ai/) Контактный адрес электронной почты организаторов: proekt@tatar.ru Контактный телефон организаторов: 8 (843) 235-18-80.

# УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЯ. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ

4.1. Участники Соревнования считаются спортсмены или группа спортсменов (команды), подавшие в установленном порядке заявку на участие в Соревнованиях, которая была утверждена в установленном порядке. Минимальный возраст участников по дисциплинам «Боевая арена» (вид программы — Dota 2), «Спортивный симулятор» (вид программы — NHL 22), «Соревновательные головоломки» (вид программы — Hearthstone) - 14 лет. Минимальный возраст участников по дисциплине «Файтинг» (вид программы — Mortal Kombat) – 18 лет. Возраст устанавливается на день начала соревнований. Лица, не достигшие 18 лет на дату начала Соревнования,

обязаны по запросу организаторов предоставить письменное

разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревнованиях согласно предоставленному организаторами Соревнования образцу.

4.2. В Соревнованиях могут принимать участие спортсмены Российской Федерации и стран СНГ, прошедшие предварительный отбор, как мужчины, так и женщины. Участие в Соревнованиях не основано на риске.

4.3. Территориальная принадлежность спортсмена для допуска к Соревнованиям определяется в соответствии с регистрацией по месту жительства, временной регистрацией или иному документу, подтверждающему принадлежность спортсмена к муниципальному образованию в РФ или спортивной организации, юридический адрес которой находится в пределах РФ. Территориальная принадлежность спортсменов, являющихся обучающимися в образовательных учреждениях и образовательных организациях, расположенных в пределах РФ, определяется при предоставлении студенческого билета, приказа о зачислении и (или) справки об обучении.

4.5. Информация о порядке и сроках подачи заявки на участие размещается на официальном сайте Соревнования и (или) организатора Соревнования. Рассматриваются только полностью и корректно заполненные заявки.

4.6. Предварительные заявки на участие в Соревнованиях подаются в электронной форме через Интернет-интерфейс турнирной платформы Соревнования не позднее, чем за 2 дня до начала Соревнований.

4.7. Заявка на участие в соревновании (приложение №1) подписывается спортсменом (спортсменами). Заявка на участие в Соревновании подписывается также уполномоченным лицом спортивной организации, образовательного учреждения, образовательной организации либо органа местного самоуправления, осуществляющего руководство в области физической культуры и спорта, – в случае, если спортсмен (спортсмены) участвует (участвуют) в Соревновании от имени соответствующей организации. Заявки, предоставляются в комиссию по допуску в одном печатном экземпляре и в электронной форме при официальной регистрации участников по месту проведения Соревнования в день приезда.

4.8. В случае несовершеннолетия участника Соревнования к его заявке дополнительно прилагается согласие родителя (родителей) или лиц, его (их) заменяющих, на участие в Соревнованиях по компьютерному спорту (приложение №2).

4.9. Во избежание использования нескольких аккаунтов игроками, каждый участник дает письменное согласие на обработку персональных данных (приложение №1). Участник обязан использовать один и тот же лицензионный игровой аккаунт, и один и тот же игровой никнейм. Участник может участвовать в Соревнованияъ только в одной команде. Использование нескольких аккаунтов запрещено. Запрещены любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

4.10. Имена, фамилии, никнеймы, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации и Республики Татарстан.

4.11. Лица, нарушившие порядок и сроки подачи заявок на участие в Соревнованиях, либо предоставившие заявку, содержащую заведомо недостоверные данные, либо не предоставившие заявку и прилагаемые к ней документы в комиссию по допуску в полном объеме, к участию в Соревнованиях не допускаются.

4.12. Участники и их официальные представители, предоставившие Организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

4.13. Официальный язык Соревнований – русский. Лица, участвующие в Соревнованиях, не владеющие русским и (или) татарским языком, при необходимости вправе за свой счет воспользоваться услугами переводчика.

4.14. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания:

* Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации»;
* Закона Республики Татарстан от 8 октября 2008 года № 99-ЗРТ «О физической культуре и спорте»;
* Общероссийских антидопинговых правил, утвержденных приказом Министерства спорта Российской Федерации от 24 июня 2021 г. № 464;
* Правил вида спорта «компьютерный спорт», утвержденных приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. № 22;
* Технические правила Соревнования, а также иных документов, утвержденных в установленном порядке «Технопарк в сфере высоких технологий «ИТ-парк» ГСК.4.15. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

4.16. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям средств массовой информации, журналистам, блогерам, блогерам, стримерам, также к другим участникам Соревнования.

4.17. Участники Соревнования обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без письменного разрешения ИТ-парк.

4.18. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования, в том числе опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения Организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

4.19. В дни проведения матчей Соревнования участник, подавший заявку, обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который в соответствии с законодательством Российской Федерации, является документом, удостоверяющим личность участника.

4.20. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты Соревнования.

4.21. Участникам Соревнования и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные Соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

4.22. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику спортивных дисциплин и видов программ Соревнования, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

4.23. Участники Соревнования вправе:

* участвовать в Соревнованиях по любым спортивным дисциплинам и видам программ, по которым проводится Соревнование, в порядке, установленном Положением о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по компьютерному спорту на 2022 год номер кода вида спорта 1240002411Л и настоящим Регламентом;
* получать спортивные разряды по итогам Соревнования при условии выполнении норм и требований Единой всероссийской спортивной классификации;
* осуществлять иные права в соответствии с законодательством Российской Федерации и Республики Татарстан.

# СОСТАВЫ И ЗАМЕНЫ

5.1. Команда в спортивной дисциплине «боевая арена», номер-код спортивной дисциплины 1240012811Л, в виде программы «Dota 2» состоит из 5 спортсменов. В ходе проведения Соревнования допускается осуществить замену максимум 2 спортсменов в каждой команде, при условии, что они были поданы в заявке как запасные игроки. При этом спортсмен, выходящий на замену, не должен быть заигран в Соревнованиях за другие команды, участвующие в Соревнованиях в этом же виде программы.

5.2. Любая замена требует разрешения судьи и осуществляется только между матчами. Во время матча осуществление замены запрещено. В остальных спортивных дисциплинах Соревнования учет итогов спортивного соревнования осуществляется в личном зачете, поэтому замены запрещены.

#  ДАТЫ И ВРЕМЯ НАЧАЛА ЗАСЕДАНИЙ ГЛАВНОЙ СУДЕЙСКОЙ КОЛЛЕГИИ И КОМИССИИ ПО ДОПУСКУ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЯ, ПРОВЕДЕНИЯ ЖЕРЕБЬЕВКИ УЧАСТНИКОВ, РАСПИСАНИЕ СТАРТОВ

6.1. Главная судейская коллегия соревнований и Комиссия по допуску участников Соревнования начинают работу 1 июля 2022 г. в 9.00.

6.2. Жеребьевка участников Соревнования проводится в день проведения каждого отборочного турнира или в день проведения финала или гранд-финала Соревнования не раньше в 9.00, после чего составляется расписание игр по каждой дисциплине.

6.3. Отборочные турниры проводятся в формате онлайн. По решению Организаторов в целях популяризации компьютерного спорта и достижений спортсменов РФ отборочные турниры могут проводиться в формате ЛАН или ЕСнУП.

6.4. Расписание Соревнований:

* Соревнования отборочного турнира №1 начинаются не раньше 30 июля 2022 г. в 10.00
* Соревнования отборочного турнира №2 начинаются не раньше 6 августа 2022 г. в 10.00.
* Соревнования отборочного турнира №3 начинаются не раньше 7 августа 2022 г. в 10.00.
* Соревнования отборочного турнира №4 начинаются не раньше 13 августа 2022 г. в 10.00.
* Соревнования отборочного турнира №5 начинаются не раньше 27 августа 2022 г. в 10.00.
* Соревнования основного этапа – финала – начинаются не раньше 1 сентября 2022 г. в 10.00 по назначению.
* Соревнования основного этапа – Гранд-Финала – начинаются не раньше 25 сентября 2022 г. в 10:00 в формате ЛАН в «Киберпарк Арена» по адресу: Республика Татарстан, г. Казань, ул. Спартаковская д.2

# ФОРМАТ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

7.1. По спортивной дисциплине «Боевая арена» (вид программы — Dota 2) спортивное соревнование проводится раздельно в два этапа в формате онлайн или ЛАН. По спортивным дисциплинам «Спортивный симулятор» (вид программы — NHL 22), «Соревновательные головоломки» (вид программы — Hearthstone), «Файтинг» (вид программы — Mortal Kombat) проводятся в формате ЛАН на Гранд-Финале.

7.2. Соревнования включают в себя 4 дисциплины:

* Дисциплина «Боевая арена» (вид программы — Dota 2)
* Дисциплина «Спортивный симулятор» (вид программы — NHL 22)
* Дисциплина «Соревновательные головоломки» (вид программы — Hearthstone)
* Дисциплина «Файтинг» (вид программы — Mortal Kombat)

7.3. Соревнования проводятся согласно расписанию, основанному на количестве поданных заявок.

7.4. Соревнования проводится следующим образом по следующим спортивным дисциплинам и видам программ:

* спортивная дисциплина «боевая арена», номер-код спортивной дисциплины 1240012811Л, вид программы «Dota 2», Гранд-финал – формат проведения матчей определятся исходя из списка участников по дисциплине; все матчи проводятся на платформе PC;
* спортивная дисциплина «соревновательные головоломки», номер- код спортивной дисциплины 1240022811Л, вид программы «Hearthstone», формат проведения матчей определятся исходя из списка участников по дисциплине; все матчи проводятся на платформе PC; по разрешению судьи матчи могут проводиться на платформе Android или iOS, при этом любые другие устройства (эмуляторы, моды или им подобные программы) запрещены;
* спортивная дисциплина «спортивный симулятор», номер-код спортивной дисциплины 1240052811Л, вид программы «NHL 22»,формат проведения матчей определятся исходя из списка участников по дисциплине; все матчи проводятся на платформе PlayStation 5.
* спортивная дисциплина «файтинг», номер-код спортивной дисциплины 1240052811Л, вид программы «Mortal Kombat», формат проведения матчей определятся исходя из списка участников по дисциплине; все матчи проводятся на платформе PlayStation 5.

7.5. Соревнования отборочного турнира проводятся в формате онлайн.

7.6. Все зарегистрировавшиеся участники должны явиться к началу проведения Соревнования в своем виде программы.

7.7. Победителем становится участник, выигравший гранд-финал (матч за 1-е место). 2-е место занимает участник, проигравший гранд-финал. 3-е место занимает участник, выигравший матч за 3-е место. Остальные участники занимают места согласно туру выбытия из Соревнования.

7.8. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и, по их указанию, обозревателей, а также предоставлять им доступ к внутриигровой информации.

7.9. Матчи стартуют по указанию судьи и (или) согласно расписанию турнирной платформы.

7.10. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника – 10 (десять) минут после времени, указанного судьей.

7.11. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнования.

7.12. Количество групп, количество участников в группе, количество мест, выходящих из группы в рамках групповой стадии, а также формирование стадии плей-офф определяется ГСК в рамках каждой отдельной дисциплины перед началом открытой жеребьевки.

#  НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ

8.1. Победители, то есть команды участников (для спортивных дисциплин, подведение итогов которых осуществляется в командном зачете: Dota 2) занявшие 1-е места награждаются кубками победителей Соревнования и призовыми чеками.

8.2. Команды участников (спортивных дисциплин и специальных соревнований, подведение итогов которых осуществляется в командном зачете) и участники (спортивных дисциплин и специальных соревнований, подведение итогов которых осуществляется в личном зачете), занявшие призовые места (1-е, 2-е, 3-е) в основном этапе, награждаются призовыми чеками.

8.3. Организаторы вправе предусмотреть дополнительные награды для победителей и призеров.

8.4. Распределение призового фонда Соревнования:

* Дисциплина «Боевая арена» (вид программы — Dota 2): Призовая сумма за первое место составляет 600 000 (Шестьсот тысяч) рублей, за второе место 300 000 (Триста тысяч) рублей, за третье место 100 000 (Сто тысяч) рублей.
- Дисциплины «Спортивный симулятор» (вид программы — NHL 22), «Соревновательные головоломки» (вид программы — Hearthstone), «Файтинг» (вид программы — Mortal Kombat): Призовая сумма по каждой дисциплине за первое место составляет 30 000 (Тридцать тысяч) рублей, за второе место 15 000 (Пятнадцать тысяч) рублей, за третье место 5 000 (Пять тысяч) рублей.

8.5. Для получения призовых сумм каждый из участников команды, занявшей соответствующее место, в течение 10 рабочих дней после окончания Соревнования обязан дополнительно предоставить Организаторам реквизиты личного банковского счета, копию паспорта, копию ИНН, копию страхового свидетельства государственного пенсионного страхования (СНИЛС) и подписать договор дарения (Приложение №3). Если в указанный срок участник не предоставил указанные данные, то его право на получение призовых сумм аннулируется.

8.6. Призовые суммы выплачиваются исключительно на личные счета участников команды, занявшей соответствующее место, в течение 30 календарных дней с момента предоставления Организаторам необходимых материалов, указанных в пункте 8.5 настоящего Регламента.

8.7. Организаторы, осуществляющие выплату призовых, выполняют функции налогового агента, а именно исчисляет, удерживает и перечисляет налог с каждой призовой суммы в размере 13% для налоговых резидентов РФ и 30% для налоговых нерезидентов РФ и подает сведения в налоговый орган в соответствии с налоговым законодательством.

#  УСЛОВИЯ ФИНАНСОВОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

9.1. Для участия в Соревнованиях заявочные взносы не взимаются.

9.2. Расходы, связанные с организацией и проведением Соревнования, несут проводящие организации.

9.3. В случае неявки участников на Гранд-Финал Соревнования, причитающиеся им призовые суммы не выплачиваются.

9.4. Расходы, связанные с медицинским обслуживанием (включая санитарный транспорт), производством печатных материалов, судейством, проведением церемоний открытия/закрытия турнира, системой аккредитации и прочих расходов, необходимых для проведения турнира, обеспечиваются за счет Организаторов Соревнования.

9.5. Расходы по командированию участников Гранд-Финала Соревнования по дисциплине «Боевая арена» (вид программы — Dota 2) (проезд, питание и проживание) осуществляются за счет организаторов Соревнования.

9.6. С целью осуществления финансирования Организаторы вправе привлекать спонсоров Соревнования, а также иных третьих лиц. Финансирование Соревнования может осуществляться также из иных, не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

#  СУДЕЙСТВО

10.1. Судейство Соревнования осуществляется в соответствии с Правилами вида спорта «компьютерный спорт утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. № 22, а также Положением, настоящим Регламентом и Техническими правилами Соревнования.

10.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного документами, указанными в пункте 4.12. настоящего Регламента, к нему может быть применена одна из существующих спортивных санкций с учетом принципов добросовестности, разумности и справедливости, а также аналогии закона и аналогии права.

10.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.

10.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.

10.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

10.6. Написание «gg» в дисциплине «Боевая арена» (вид программы — Dota 2) в еще незаконченном гейме. При ошибочном прожатии или технической накладке команде, написавшей «gg», выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде.

10.7. Начало игры (гейма) неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.

10.8. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат. В дисциплине «Боевая арена» диалог от лица команды ведёт капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.

10.9. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и/или производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

10.10. Иными нормативными документами Организаторы могут определять иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах Организаторов.

#  Страхование участников.

11.1. Участие в Соревнованиях осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют Организаторам по первому требованию.